

1. test

PRAVILA. Nije dozvoljeno korišćenje literature. Test se radi x minuta i nosi 5 poena.

VAŽNA NAPOMENA. Pojedini programi dati u zadacima neće proći kompajliranje (pa izlaz koji oni daju ne postoji), u tom slučaju treba objasniti zašto neće proći kompajliranje.

1. ime.class fajl je

2. Klasa Tacka definisana je na sledeći način

```
class Tacka{
    private double x;
    private double y;
    public Tacka(){
        x=0.0; y=0.0;
    }
    public Tacka(double a, double b){
        x=a; y=b;
    }
    public double getX() { return x; }
    public double getY() { return y; }
}
public class Test {
    public static void main(String args[]){
        Tacka a = new Tacka();
        Tacka b = new Tacka(1,1);
        System.out.println("a==b je " + (a==b));
        System.out.println("a.equals(b) je" + a.equals(b));
        b=a;
        System.out.println("A(" + a.getX() + "," + a.getY() + ")\n");
        System.out.println("a==b je " + (a==b));
        System.out.println("a.equals(b) je" + a.equals(b));
    }
}
```

- Koliko je klasa definisano?
- Koliko je fajlova potrebno za čuvanje ovih definicija? Objasniti.
- Kako bi se kompajlirale?
- Kako bi se kod "pokrenuo"?
- Kakav izlaz daje kod?

3. Kakav izlaz daju programi? Objasniti.

- ```
public class Test {
 public static void main(String args[]){
 int i=1;
 if (i) System.out.println("jedan je");
 else System.out.println("nula je");
 }
}
```
- ```
public class Test {
    public static void main(String args[]){
        int i;
        if (i==0) System.out.println("jedan je");
        else System.out.println("nula je");
    }
}
```

4. Kakav izlaz daju programi? Objasniti.

- a)
- ```
public class Test {
 public static void main(String args[]){
 for(int z = 0; z < 5; z++) {
 boolean test = false;
 if(z == 3) {
 test = true;
 break;
 }
 }
 System.out.println(test);
 }
}
```
- b)
- ```
public class Test {
    public static void main(String args[])
        String s1="Hello";
        String s2="Pera";
        s1=s2;
        s2="Zdravo";
        System.out.println(s1);
    }
}
```

5. Kakav izlaz daje program? Objasniti.

```
public class Test {
    public static void main(String args[]){
        int[] a;
        a=new int[5];
        System.out.println(a[1]);
        System.out.println(a[5]);
    }
}
```

6. Objasniti pojam konstruktor metoda.
7. Objasniti pojam preklapanja metoda i ilustrovati primerom.
8. Primerom ilustrovati pozivanje konstruktora super-klase iz konstruktora pod-klase.
9. Objasniti metode klasifikacije, generalizacije i specijalizacije.
10. Objasniti pojmove nasledjivanja i apstraktne klase.

Who said it was going to be easy?
član žirija na Olimpijadi iz programiranja
kao komentar na to da je komisija previdela
neke slučajeve, pa je za njih zadatak delovao mnogo lakši
nego što je stvarno bio